



COMUNE DI ARIZZANO

Provincia del Verbano - Cusio - Ossola
C.^{so} Roma n° 1 - 28811 - P.I. 00475760039 - tel. 0323 551939 - fax 0323 551588
Mail protocollo@comune.arizzano.vb.it PEC arizzano@pec.it

AVVISO PUBBLICO PER LA PRESENTAZIONE DI ISTANZE DI MANIFESTAZIONE DI INTERESSE ALLA CONDUZIONE DEL CAMPO DI CALCIO A 5 SITO IN LOCALITA' SAN MARTINO

In esecuzione

- Del verbale della conferenza dei Sindaci dei comuni di Arizzano e Vignone 1 del 13/8/2025, costituita per mezzo della convenzione stipulata fra i due enti in data 31/12/2025 per la realizzazione e gestione di un campo di calcetto in località San Martino

con la presente si rende noto che il Comune di Arizzano, in qualità di Comune Capo-Convenzione intende acquisire manifestazioni di interesse per la gestione del campo di calcio a 5 realizzato nel corso del 2026, sito in località San Martino e censito catastalmente al NCT del Comune di Vignone al foglio 10 mapp.le 736.

Le clausole principali della conduzione saranno le seguenti:

- durata un anno, rinnovabile per un'ulteriore annualità;
- impegno del conduttore alla manutenzione ordinaria, alla custodia, al pagamento delle utenze, alla responsabilità civile;
- vincolo di riserva d'uso gratuito in favore della Parrocchia e delle scuole di Arizzano e Vignone, in periodi limitati dell'anno.

I soggetti interessati devono presentare istanza, compilando il modulo in allegato, da presentare al Comune di Arizzano con le seguenti modalità:

- mezzo PEC, all'indirizzo arizzano@pec.it. Oggetto della mail dovrà essere il seguente: "*manifestazione di interesse per campo di calcio San Martino*"
- consegna a mano presso il protocollo dell'Ente, nei giorni di apertura al pubblico degli uffici.

Il termine per la presentazione delle istanze è fissato nel giorno 19/8/2026 alle ore 17.00

Per informazioni e chiarimenti si forniscono i seguenti contatti:

- Telefono: 0323551939
- Mail: segreteria@comune.arizzano.vb.it
- Pec: arizzano@pec.it

Arizzano, lì 13/8/2026

COMUNE DI ARIZZANO
Il Segretario Comunale
Andrea Manini